CONSTRUCCION DEL PROTOTIPO DEL SOFTWARE

DE LA APP ELECTRO-SALE

GA5-220501095-AA1-EV01

PROYECTO: APP ELECTRO-SALE

Edgardo Luis Florez Otero

FECHA: 01-05-25

INTRODUCCION.

Con este taller buscamos explicar los conceptos de diseño de interfaces, así como dejar claro la navegabilidad e interacción de nuestra APP, y crear un prototipo para así ir definiendo el como va a quedar nuestra APP

SECCION 1 DEL TALLER

Diagrama de funcionalidades:

* Pantalla de bienvenida a la APP:

Botón crear cuenta

Botón ingresar usuario

Productos en ofertas de la semana

* Pantalla creación de usuario:

Campo nombre

Campo apellido

Campo cedula

Campo fecha de nacimiento

Campo ciudad residencia

Selector de medio de pago

Campo dirección de envíos

Campo teléfono

Campo correo

* Pantalla de ingreso usuario registrado:

Campo cedula

Campo usuario

Campo contraseña

Mensaje acceso permitido o usuario no existe

Pantalla de mensaje de error:

* Icono de alerta
* Texto informativo de error
* Botón “try again”

Paleta de colores:

* Colores principales: azul oscuro, blanco y gris
* Colores de acento: naranja brillante para botones de acción(compras), verde (confirmar compras o stock), rojo (advertencia, promociones y descuentos)

Sección 2 taller

Calidad del software

La calidad de software es el conjunto de características que garantizan que el sistema cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales del cliente, ofreciendo confiabilidad, eficiencia, seguridad y facilidad de uso.

¿Qué es la usabilidad en software?

Es la medida en que un producto puede ser usado por usuarios específicos para lograr objetivos específicos con efectividad, eficiencia y satisfacción en un contexto de uso definido.

Estándares de calidad

ISO/IEC 25010: Modelo de calidad del producto (funcionalidad, usabilidad, eficiencia, mantenibilidad, seguridad)

CMMI: Modelo de madurez de capacidad para procesos de desarrollo

Tecnología q apoyan la calidad

Postman: para pruebas de API

Selenium: para pruebas de interfaz de usuario automatizadas

Firebase: para autenticación y manejo seguro de datos

Materialize y Material Design: para interfaces visuales consistentes y responsivas

LINK DEL PROTOTIPO

https://share.balsamiq.com/c/uVDAW44s8zDNAaJdET2mbp.jpg